Universidad Nacional de Río Cuarto

Facultad de Ciencias Exactas, Fco-Qcas y Naturales

Departamento de Computación

Ingeniería de Software (Código 3304)

**ESPECIFICACION DE REQUISITOS DE SOFTWARE**

**Proyecto: Juego Autoevaluativo**

Introducción

Propósito: el presente documento tiene como objetivo definir las especificaciones funcionales y no funcionales de un sistema para la implementación de una aplicación que permitirá jugar un juego de autoevaluación sobre los conocimientos adquiridos en la carrera universitaria Veterinaria.

Alcance: Diseño, Desarrollo e Implementación de una aplicación para celular que le permitirá a los alumnos y los graduados de Veterinaria evaluar sus conocimientos adquiridos durante la carrera. La misma será programada en -lenguaje a utilizar- y le permitirá a los usuarios jugar individualmente o competir contra otra persona. Para esto último se requerirá un servidor.

En la aplicación se permitirán las siguientes funcionalidades:

* Crear una cuenta, quedando guardada la misma en una base de datos.
* Registrarse como jugador (alumno, egresado) o como administrador (profesor).
* Acceder con una cuenta propia.
* Jugar individualmente o contra un oponente.
* Contabilizar las respuestas correctas e incorrectas.
* Conocer ranking dentro de un sistema de posicionamiento.-¿va o no va?
* Poder volver a jugar.
* Realizar comentarios.
* Conocer estadísticas generales.
* En caso de ser Admin, poder modificar preguntas existentes, quitarlas o agregar nuevas.

-agregar cosas que falten-

A través del sistema no se podrá:

* Conocer la respuesta correcta (siendo jugador).
* Registrarse como Admin siendo alumno.

Glosario:

* Admin: persona encargada del manejo de un sistema.
* Aplicación: es un programa que se descarga e instala en un dispositivo de un usuario.
* Servidor: un servidor es un programa que utiliza el protocolo de transferencia de hiper texto para servir los archivos que forman páginas Web a los usuarios, en respuesta a sus solicitudes.

Referencias: -links de utilidad para que el cliente comprenda mejor el srs-

Personal involucrado: alumnos: Castillo Conrado, Bongiovanni Elismer, Goldenberg Erika.

Visión global: En el presente documento se encontrará la información acerca de las características del producto de software, interfaces de usuario, interfaces del sistema, características de los usuarios, descripción de requerimientos funcionales, no funcionales y del sistema.

Descripción global

Funciones del producto: La aplicación permitirá realizar las siguientes funciones:

* Registrar datos: el usuario podrá almacenar los datos de su perfil según sea jugador o Admin. En ambos casos se solicitará nombre, apellido dni y contraseña. Para distinguir entre los tipos de usuario se solicitará marcar la opción deseada. Todo mediante un menú.
* Acceder con una cuenta: una vez registrado, el usuario podrá siempre acceder a la aplicación mediante su dni y clave.
* Jugar: luego de acceder, podrá jugar de manera individual o contra un adversario. El sistema de juego consistirá en una serie de preguntas multiple choice con 4 opciones cada pregunta y una respuesta correcta. El programa contara con 6 áreas cuya dificultad de las preguntas corresponderá al año de la carrera ( área 1, primer año y así). Dentro de cada área habrán 10 niveles con una cantidad de preguntas 2 por el nivel (nivel 1, 2 preguntas, nivel 2, 4 preguntas, nivel 3, 6 preguntas y así), haciendo un total de 110 preguntas por área y 660 preguntas entre las 6 áreas. Los jugadores iran respondiendo preguntas y se les indicará si respondieron correctamente o no. En caso de una respuesta errónea no se les mostrará la respuesta correcta. Los jugadores podrán ver cuántas respuestas correctas tienen asta el momento. En el caso del juego individual, los usuarios tendrán la opción de jugar de nuevo. También existirá la posibilidad de dejar comentarios sobre la opinión de los usuarios con respecto a la aplicación, las preguntas, etc.

Características de usuario: Habrá dos tipos de usuarios:

* Alumno: usuario registrado en la base de datos. Tiene la posibilidad de jugar los dos tipos de juego. Acceso a ranking. Acceso a estadísticas personales.
* Maestro: usuario registrado en la base de datos con su rol ya predefinido. Acceso a estadísticas generales e individuales. Acceso a perfiles. Capacidad para modificar, agregar y eliminar preguntas. También podrá jugar si lo desea.

Perfil de usuario: Cada usuario tendrá su perfil con sus datos personales y cierta información extra que pueda completar (cursa o no, año de cursada, foto, etc.). También en el perfil se encontrarán las estadísticas del juego individual de cada jugador. -¿Los jugadores pueden ver el perfil de otros jugadores?. Incluir una sección en el perfil de los admins que diga el historial de modificaciones a las preguntas.-